Erlebniswelt Wißberg

Dieser Text ist Blindtext und steht anstelle des eigentlichen Rextes. Plesectem quatin er sido exeraes sequam velendrero odolortisl ulput ipsuscilisl irilit augiam in vel ipit illuptat. Im quiscil ipis nissequip er sequam, vulla facilis modionsectet nim venis eum quis del duipsum ing elestio od magnim enim ad tio consenim zzrit augait lorem nulput nibh eummodolent.

Wanderwege am Wißberg:

1. *Gau-Bickelheim*
2. *Sprendlingen*
3. *Sankt Johann*
4. *Wolfsheim*
5. *Vendersheim*
6. *Wallertheim*
7. *Gau-Weinheim*
8. *Panoramaweg*

Via Vinea

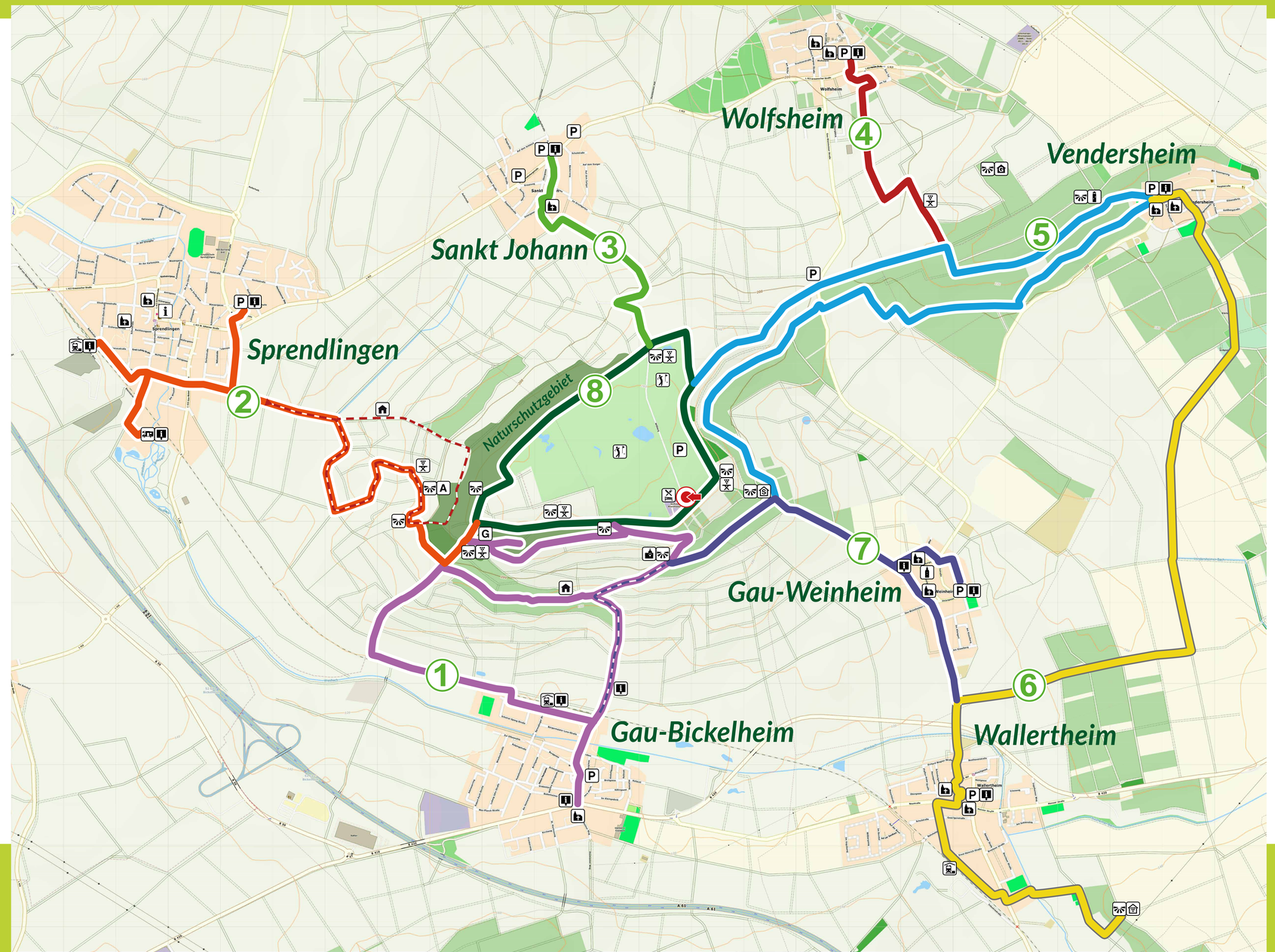
Kreuzweg

Legende:

- Wanderparkplatz
- Informationstafel
- Besonderer Aussichtspunkt
- Schutzhütte
- Tisch des Weines
- Bahnhof
- Wohnmobil-stellplatz
- Kirche
- Golfplatz
- Hotel / Restaurant
- Ihr Stand
- Seminarpavillon
- Weinpavillon „3-Seen-Blick"
- Aussichtsturm
- Schutzhütte „Gigser"
- Arena
- Geotop
- Kreuzkapelle
- Gemeindeturm
- Touristinformation am Rathaus

Erlebniswelt Wißberg
gefördert durch
den Europäischen Landwirtschaftsfonds für die Entwicklung des ländlichen Raums (ELER): Hier investiert Europa in die ländlichen Gebiete
im Rahmen des rheinland-pfälzischen Entwicklungsprogramms „Agrarwirtschaft, Umweltmaßnahmen, Landentwicklung" (PAUL)
Ministerium für Umwelt, Landwirtschaft, Ernährung, Weinbau und Forsten Rheinland-Pfalz

Kartengrundlage:
Map Data © OpenStreetMap Contributors
Herausgeber:
Zweckverband „Landraum Wißberg"
Planung:
Planungsbüro Hicking, Altenahr
Gestaltung:
Dipl.-Designerin Sonja Klippel, Kobern-Gondorf
Fotos:
Antonio Sarnjai, Gau-Bickelheim und andere

Weitere Informationen:
Straße ??
????? Ort
Tel.: 0?0?0/?0?0?0?0?
www.???.de

LandRaum Wißberg